

تم تحميل وعرض المادة من :



موقع واجباتي

www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة لجميع المراحل التعليمية المختلفة

* جميع الحقوق محفوظة للقائمين على الموقع *

السؤال الأول: أسئلة الاختيار من متعدد من الفقرة (1) إلى الفقرة (20) (اختيار واحد فقط لكل سؤال)
اختاري الإجابة الصحيحة للسؤال المعطى وذلك بوضع دائرة حول حرف الإجابة الصحيحة :
1. تقوم فكرة المصادر الحرة على

10

أ- توفير تطبيقات مجانية	ب- عمل مبرمجين دون أي مقابل مادي	ج- منافسة البرامج المغلقة المصدر	د- الانتفاع المشترك وتقسيم المعرفة
-------------------------	----------------------------------	----------------------------------	------------------------------------

2. أي من الرخص التالية تعد مغلقة المصدر

أ - GPL	ب- EULA	ج- BSD	د- FDL
---------	---------	--------	--------

3. لقطات فلمية متحركة سجلت بطريقة رقمية

أ- الفيديو	ب- الرسوم المتحركة	ج- الصور الثابتة	د- الرسومات الخطية
------------	--------------------	------------------	--------------------

4. من أكبر الموسوعات على شبكة الإنترنت التي تسمح للزوار بالإضافة والحذف والتعديل على صفحاتها

أ- فيس بوك	ب- WIKI	ج- المدونات	د- تويتر
------------	---------	-------------	----------

5. هو العقل المدبر في الروبوت الذي يقوم بتنفيذ برامج التشغيل للروبوت

أ- نظام التحكم	ب- نظام الاستشعار	ج- نظام السونار	د- نظام توليد الأصوات
----------------	-------------------	-----------------	-----------------------

6. تعد من اللغات التي لا تحتاج إلى مترجم

أ- الفيجوال بيسك	ب- الجافا	ج- الآلة	د- سي بلس بلس
------------------	-----------	----------	---------------


7. من الأمثلة على لغة البرمجة الإجرائية

أ- لغة الجافا	ب- لغة ++C	ج- لغة البايثون	د- لغة البيسك
---------------	------------	-----------------	---------------

8. تحديد الخطوات المتبعة للوصول إلى الحل لضمان صحة الحل هو

أ- تنفيذ البرامج	ب- صياغة حل المسألة	ج- كتابة البرنامج	د- تطبيق البرنامج
------------------	---------------------	-------------------	-------------------

موقع واجباتي 

9. يقصد بالرمز  من رموز تمثيل مخططات الانسياب

أ- بداية نهائية	ب- عملية	ج- قرار	د- ادخال-اخراج
-----------------	----------	---------	----------------

10. إعطاء اسم لقيمة معينة واستخدامها داخل البرنامج ولا يمكن تغيير هذه القيمة عند تنفيذ البرنامج هو تعريف

أ- الثابت	ب- المتغير	ج- الحروف	د- التاريخ
-----------	------------	-----------	------------

11. من أدوات اخراج المعلومات

أ- RADIOBUTTON	ب- LISTBOX	ج- TEXTBOX	د- CHECKBOX
----------------	------------	------------	-------------

12. ناتج العملية الحسابية $M=2*6+3^2$

أ- 13	ب- 12	ج- 20	د- 21
-------	-------	-------	-------

13. قبل كتابة الأوامر البرمجية نحتاج إلى

أ- تصميم الواجهات	ب- برمجة الواجهات	ج- تعديل الواجهات	د- ربط الواجهات
-------------------	-------------------	-------------------	-----------------

14. الجملة الصحيحة لتعريف متغير فيما يلي

أ- DIM X=int	ب- Dim X AS String	ج- Dim X =if	د- DIM 2DF As long
--------------	--------------------	--------------	--------------------

15. النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة هي

أ- مخرجات البرنامج	ب- مدخلات البرنامج	ج- عمليات المعالجة	د- عمليات التنفيذ
--------------------	--------------------	--------------------	-------------------

16. يعرف بأنه سرقة أفكار وكتابات الآخرين ونسبتها للذات دون ذكر المصدر

أ- النسخ	ب- الانتحال العلمي	ج- الاستبدال	د- التكرار
----------	--------------------	--------------	------------

17. من مميزات برمجيات إدارة المواقع

أ- تتطلب مختص في الحاسب الآلي لإدارتها	ب- قلة البرمجيات التي تخدم مدير الموقع	ج- وجود لوحة تحكم لها تسهل عملية ادارتها	د-تتطلب إعادة بناء الصفحات لإضافة محتوى
--	--	--	---

18. (اطبع مساحة المستطيل) تعد هذه العبارة من أوامر الحاسب وهو أمر

أ- ادخال	ب- اخراج	ج- حساب	د-تكرار
----------	----------	---------	---------

19. لكتابة برنامج هناك

أ- أربعة مراحل	ب- ثلاث مراحل	ج- مرحلتان	د-خمس مراحل
----------------	---------------	------------	-------------

20. مرحلة استطلاع الرأي من قبل المحكمين المتخصصين وعينة من المستفيدين للتأكد من تحقيقه للأهداف

أ- مرحلة التجريب والتطوير	ب- مرحلة التنفيذ والإجراء	ج- مرحلة التحليل والإعداد	د-مرحلة النشر والتوزيع
---------------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------

موقع واجباتك



السؤال الثاني : أسئلة (الصح) و (الخطأ) من الفقرة (21) إلى الفقرة (28):
ضعي كلمة صح اذا كانت الإجابة صحيحة أو كلمة خطأ إذا كانت الإجابة خاطئة :

4

رقم	السعبارة	√ أو ×
21	إذا اردنا من المستخدم أن يدخل رقم هاتفه نستخدم أداة مربع الاختيار	()
22	من الأمثلة على أنظمة التشغيل المفتوحة المصدر نظام التشغيل لينكس	()
23	جميع لغات البرمجة العالية لها مترجم واحد يقوم بتحويل برامجها	()
24	المصفوفة هي مجموعة من المتغيرات لها الاسم نفسه ونوع البيانات نفسه ويتم تعريفها في جملة واحدة	()
25	تستخدم الوسائط المتعددة في مجال التجارة لغرض إبراز محاسن منتج معين	()
26	من الأمثلة على مواقع مشاركة ملفات العروض التقديمية موقع TUMBLR	()
27	الإستنساخ يُعد نوعاً من أنواع الإنتحال العلمي	()
28	من خواص الخوارزمية السليمة أن تتوقف العملية بعد عدد محدد من الخطوات	()

3

السؤال الثالث : بافتراض المتغيرات والقيم التالية $X=20, Y=33, Z=9, A=2$
مانواتج العمليات الحسابية التالية :

A. $X+Z*A^2=$

B. $(Y+X/A+1)/(Z+A) =$

C. $X*5^A=$

موقع واجباتي 

السؤال الرابع :

أ- ما نتيجة العملية التالية $6*4 > 5*3 + 4$

ب- حولي المعادلة الجبرية الآتية إلى معادلة بصيغة برمجية $X=5Y-4 \div 6$

ج- تنقسم لغات البرمجة عالية المستوى إلى

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١) رخصة المصادر المغلقة التي تعني بيع رخصة استخدام المنتج:

أ- المستخدم الأخير

ج- حقوق النسخ

ب- براءة الاختراع الحصرية

د- GPL

٢) نسخ من كتابات الفرد السابقة دون ذكرها:

أ- المزج

ج- النسخ

ب- المزيج

د- التكرار

٣) تعرف بأنها سلسلة من الرسوم المنفصلة التي تعرض بسرعة وتسلسل محددتين لتشكيل مقطع ذي معنى:

أ- مقاطع الفيديو

ج- الرسوم المتحركة

ب- الرسومات الخطية

د- الصور الثابتة

٤) من رخص المصادر الحرة رخصة:

أ- المستخدم الأخير

ج- حقوق النسخ

ب- براءة الاختراع الحصرية

د- GPL

٥) آخر مراحل إنتاج الوسائط المتعددة حيث يتم فيها إخراج المنتج على الأقراص المدمجة أو نشرها على شبكة الانترنت:

أ- التصميم وكتابة السيناريو

ج- التنفيذ والإنتاج

ب- النشر والتوزيع

د- التجريب والتطوير

٦) تسمى تقنية الموجات فوق الصوتية المستخدمة في تطبيقات الروبوت لتحديد المسافات:

أ- نظام الرؤية

ج- السونار

ب- نظام الحركة

د- نظام الأصوات

٧) الموقع الذي يُستخدم لإنشاء مدونة تتميز بالسهولة ومتخصصة بالتعليم:

أ- www.blogsome.com

ج- www.wordpress.com

ب- www.edublogs.org

د- www.tumblr.com

موقع واجباتي



٨) تعرف بأنها لقطات ثابتة لأشياء حقيقية يمكن الحصول عليها من مكتبات الصور أو الكاميرا الرقمية:

ب- الرسومات الخطية

أ- الرسوم المتحركة

د- الفيديو

ج- الصور الثابتة

٩) فئة الروبوت الذي يتمتع بمقدرته على الحركة في اتجاهات عديدة، ويتم تشغيله وتحريكه بواسطة مشغل بشري:

ب- الفئة ٢

أ- الفئة ١

د- الفئة ٤

ج- الفئة ٣

١٠) لغة تكتب الأوامر فيها على شكل سلسلة من الأرقام الثنائية (0.1) حتى يفهمها جهاز الحاسب مباشرة:

ب- الآلة

أ- التجميع

د- جافا (Java)

ج- سي بلس بلس (C++)

١١) تعرف بأنها النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة:

ب- مدخلات البرنامج

أ- مخرجات البرنامج

د- العمليات المنطقية

ج- العمليات الحسابية

١٢) تسمى عملية استقبال البيانات التي سوف يعالجها البرنامج:

ب- التكرار

أ- الحساب

د- الإخراج

ج- الإدخال

١٣) تعرف بأنها تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية:

ب- مخططات الانسياب

أ- عمليات المعالجة

د- الخطوات الخوارزمية

ج- مخرجات البرنامج

١٤) يُسمى الرمز () في مخططات الانسياب:

ب- إدخال/إخراج

أ- بداية/نهاية

د- توصيلة

ج- عملية

١٥) يُسمى الرمز () في مخططات الانسياب:

ب- عملية

أ- بداية/نهاية

د- قرار

ج- إدخال/إخراج

١٦) تعرف الثوابت في برنامج فيجول بيسك ستوديو باستخدام الأمر:

ب- Const

أ- Dim

د- Do While

ج- For Next

١٧) أول خطوة من خطوات عمل برامج إدارة المواقع:

ب- تجهيز قاعدة البيانات

أ- تثبيت البرنامج على الموقع

د- إدخال وتحرير المحتويات

ج- تصميم شكل الموقع

١٨) يُعرف بأنه تقديم عمل الآخرين بكامله على أنه عمل للفرد:

ب- المزيج

أ- المزج

د- الاستنساخ

ج- النسخ

١٩) مصطلح يُستخدم في تويتر (Twitter)، وهو عنوان لتغريدة يسبقها علامة #:

ب- Followers

أ- Following

د- Reply

ج- Hashtag

موقع واجباتك



٢٠) أول خطوة من خطوات صياغة حل المسألة:

أ- فهم المسألة وتحديد عناصرها

ج- رسم مخططات الانسياب

ب- كتابة البرنامج وتنفيذه

د- كتابة الخطوات الخوارزمية

٢١) إن البيانات التي نحصل عليها من زر الخيار (RadioButton) هي بيانات: ...

ب- نصية

د- منطقية ورقمية

أ- رقمية

ج- منطقية

٢٢) أي من أسماء المتغيرات التالية غير صحيح:

ب- DIM

د- KHANDAQ

أ- AB12

ج- B_DA

٢٣) من برامج إعداد الصور (الجانبية) المستخدمة في إنشاء وتحرير ملفات الوسائط المتعددة:

ب- Corel VideoStudio

د- Virtualdub

أ- GIMP

ج- WavePad

٢٤) عندما نستخدم الوسائط المتعددة كوسيلة مساعدة للمعلم في الصف. فإننا نتحدث عن استخدامها في مجال:

ب- التجارة

د- التعليم

أ- التسلية

ج- الصحافة والإعلام

السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام الإجابة الصحيحة وعلامة (×) خطأ أمام العبارة الخاطئة.

()

١- الروبوت جهاز ميكانيكي متحكّم به إلكترونياً يقوم بتنفيذ الأعمال بدلاً عن الإنسان.

()

٢- سهولة إنشاء واجهة للمستخدم في اللغات بالكائنات.

()

٣- من مزايا استخدام برامج إدارة المواقع (CMS) توفرها بأثمان باهظة.

()

٤- تستخدم المدونات الشخصية لنشر الأخبار العاجلة المحلية والعالمية.

()

٥- تدعم برمجيات المصادر الحرة اللغة العربية.

()

٦- في مرحلة تنفيذ وإنتاج الوسائط المتعددة يتم تقييم المنتج بهدف تعديل المنتج قبل تعميمه .

()

٧- المصادر الحرة ليست ضد الانتفاع المادي.

()

٨- تعد لغة جافا (Java) مثالا للغات البرمجة الإجرائية.

٤

السؤال الثالث: أجب على الأسئلة التالية:

(١) نفترض أننا نريد حساب مساحة مستطيل (M) بمعلومية الطول (A) والعرض (B).

حلل عناصر المسألة، إذا علمت أن مساحة المستطيل = الطول × العرض .

الحل: لتحليل عناصر المسألة تحدّد التالي:

١- المخرجات: مساحة المستطيل (M)

٢- المدخلات:

موقع واجباتي



٣- المعالجة:

(٢) رتب العمليات الحسابية التالية حسب أولوية تنفيذها في برنامج فيجول بيسك ستوديو:

(عمليات الأس - عمليات الجمع والطرح - العمليات التي في داخل الأقواس - عمليات الضرب والقسمة).

.....-١

-٢ عمليات الأس .

.....-٣

-٤ عمليات الجمع والطرح .

موقع واجباتي



(٣) ما نتيجة تنفيذ العملية التالية على جهاز الحاسب؟

$$M = 2 * 6 / 3$$

(٤) عدد أنواع الثوابت في لغة فيجول بيسك ستوديو:

.....-١

موقع واجباتي



.....-٢

(٥) عدد اثنين من إيجابيات استخدام الروبوتات في المصانع:

.....-١

.....-٢

(٦) تنقسم لغات البرمجة إلى قسمين هما:

.....-١

.....-٢

(٧) عدد اثنين من أدوات الإدخال في لغة فيجول بيسك ستوديو:

.....-١

.....-٢

(٨) اذكر اثنين من شروط تسمية المتغير في لغة فيجول بيسك ستوديو:

.....-١

.....-٢

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١) رخصة المصادر المغلقة التي تعني بيع رخصة استخدام المنتج:

أ- المستخدم الأخير

ج- حقوق النسخ

ب- براءة الاختراع الحصرية

د- GPL

٢) نسخ من كتابات الفرد السابقة دون ذكرها:

أ- المزج

ج- النسخ

ب- المزيج

د- التكرار

٣) تعرف بأنها سلسلة من الرسوم المنفصلة التي تعرض بسرعة وتسلسل محددتين لتشكيل مقطع ذي معنى:

أ- مقاطع الفيديو

ج- الرسوم المتحركة

ب- الرسومات الخطية

د- الصور الثابتة

٤) من رخص المصادر الحرة رخصة:

أ- المستخدم الأخير

ج- حقوق النسخ

ب- براءة الاختراع الحصرية

د- GPL

٥) آخر مراحل إنتاج الوسائط المتعددة حيث يتم فيها إخراج المنتج على الأقراص المدمجة أو نشرها على شبكة الانترنت:

أ- التصميم وكتابة السيناريو

ج- التنفيذ والإنتاج

ب- النشر والتوزيع

د- التجريب والتطوير

٦) تسمى تقنية الموجات فوق الصوتية المستخدمة في تطبيقات الروبوت لتحديد المسافات:

أ- نظام الرؤية

ج- السونار

ب- نظام الحركة

د- نظام الأصوات

٧) الموقع الذي يُستخدم لإنشاء مدونة تتميز بالسهولة ومتخصصة بالتعليم:

أ- www.blogsome.com

ج- www.wordpress.com

ب- www.edublogs.org

د- www.tumblr.com

موقع واجباتي



٨) تعرف بأنها لقطات ثابتة لأشياء حقيقية يمكن الحصول عليها من مكتبات الصور أو الكاميرا الرقمية:

ب- الرسومات الخطية

أ- الرسوم المتحركة

د- الفيديو

ج- الصور الثابتة

٩) فئة الروبوت الذي يتمتع بمقدرته على الحركة في اتجاهات عديدة، ويتم تشغيله وتحريكه بواسطة مشغل بشري:

ب- الفئة ٢

أ- الفئة ١

د- الفئة ٤

ج- الفئة ٣

١٠) لغة تكتب الأوامر فيها على شكل سلسلة من الأرقام الثنائية (0.1) حتى يفهمها جهاز الحاسب مباشرة:

ب- الآلة

أ- التجميع

د- جافا (Java)

ج- سي بلس بلس (C++)

١١) تعرف بأنها النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة:

ب- مدخلات البرنامج

أ- مخرجات البرنامج

د- العمليات المنطقية

ج- العمليات الحسابية

١٢) تسمى عملية استقبال البيانات التي سوف يعالجها البرنامج:

ب- التكرار

أ- الحساب

د- الإخراج

ج- الإدخال

١٣) تعرف بأنها تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية:

ب- مخططات الانسياب

أ- عمليات المعالجة

د- الخطوات الخوارزمية

ج- مخرجات البرنامج

١٤) يُسمى الرمز () في مخططات الانسياب:

ب- إدخال/إخراج

أ- بداية/نهاية

د- توصيلة

ج- عملية

١٥) يُسمى الرمز () في مخططات الانسياب:

ب- عملية

أ- بداية/نهاية

د- قرار

ج- إدخال/إخراج

١٦) تعرف الثوابت في برنامج فيجول بيسك ستوديو باستخدام الأمر:

ب- Const

أ- Dim

د- Do While

ج- For Next

١٧) أول خطوة من خطوات عمل برامج إدارة المواقع:

ب- تجهيز قاعدة البيانات

أ- تثبيت البرنامج على الموقع

د- إدخال وتحرير المحتويات

ج- تصميم شكل الموقع

١٨) يُعرف بأنه تقديم عمل الآخرين بكامله على أنه عمل للفرد:

ب- المزيج

أ- المزج

د- الاستنساخ

ج- النسخ

١٩) مصطلح يُستخدم في تويتر (Twitter)، وهو عنوان لتغريدة يسبقها علامة #:

ب- Followers

أ- Following

د- Reply

ج- Hashtag

موقع واجباتي



٢٠) أول خطوة من خطوات صياغة حل المسألة:

أ- فهم المسألة وتحديد عناصرها

ج- رسم مخططات الانسياب

ب- كتابة البرنامج وتنفيذه

د- كتابة الخطوات الخوارزمية

٢١) إن البيانات التي نحصل عليها من زر الخيار (RadioButton) هي بيانات: ...

ب- نصية

د- منطقية ورقمية

أ- رقمية

ج- منطقية

٢٢) أي من أسماء المتغيرات التالية غير صحيح:

ب- DIM

د- KHANDAQ

أ- AB12

ج- B_DA

٢٣) من برامج إعداد الصور (الجانبية) المستخدمة في إنشاء وتحرير ملفات الوسائط المتعددة:

ب- Corel VideoStudio

د- Virtualdub

أ- GIMP

ج- WavePad

٢٤) عندما نستخدم الوسائط المتعددة كوسيلة مساعدة للمعلم في الصف. فإننا نتحدث عن استخدامها في مجال:

ب- التجارة

د- التعليم

أ- التسلية

ج- الصحافة والإعلام

السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام الإجابة الصحيحة وعلامة (×) خطأ أمام العبارة الخاطئة.

(√)

١- الروبوت جهاز ميكانيكي متحكم به إلكترونيا يقوم بتنفيذ الأعمال بدلاً عن الإنسان.

(√)

٢- سهولة إنشاء واجهة للمستخدم في اللغات بالكائنات.

(×)

٣- من مزايا استخدام برامج إدارة المواقع (CMS) توفرها بأمان باهظة.

(×)

٤- تستخدم المدونات الشخصية لنشر الأخبار العاجلة المحلية والعالمية.

(√)

٥- تدعم برمجيات المصادر الحرة اللغة العربية.

(×)

٦- في مرحلة تنفيذ وإنتاج الوسائط المتعددة يتم تقييم المنتج بهدف تعديل المنتج قبل تعميمه.

(√)

٧- المصادر الحرة ليست ضد الانتفاع المادي.

(×)

٨- تعد لغة جاوا (Java) مثالا للغات البرمجة الإجرائية.

السؤال الثالث: أجب على الأسئلة التالية:

(١) نفترض أننا نريد حساب مساحة مستطيل (M) بمعلومية الطول (A) والعرض (B).

حلل عناصر المسألة، إذا علمت أن مساحة المستطيل = الطول × العرض.

الحل: لتحليل عناصر المسألة نحدد التالي:

١- المخرجات: مساحة المستطيل (M)

٢- المدخلات:

موقع واجباتي



٣- المعالجة:

(٢) رتب العمليات الحسابية التالية حسب أولوية تنفيذها في برنامج فيجول بيسك ستوديو:

(عمليات الأس - عمليات الجمع والطرح - العمليات التي في داخل الأقواس - عمليات الضرب والقسمة).

١-

٢- عمليات الأس .

٣-

٤- عمليات الجمع والطرح .

موقع واجباتك



(٣) ما نتيجة تنفيذ العملية التالية على جهاز الحاسب؟

$$M = 2 * 6 / 3$$

(٤) عدد أنواع الثوابت في لغة فيجول بيسك ستوديو:

١-

٢-

(٥) عدد اثنين من إيجابيات استخدام الروبوتات في المصانع:

١-

٢-

(٦) تنقسم لغات البرمجة إلى قسمين هما:

١-

٢-

(٧) عدد اثنين من أدوات الإدخال في لغة فيجول بيسك ستوديو:

١-

٢-

(٨) اذكر اثنين من شروط تسمية المتغير في لغة فيجول بيسك ستوديو:

١-

٢-

انتهى